**生命学院“生命之杯”趣味运动会通知**

为了促进学院群众性体育运动发展，推动学院师生自觉参加体育锻炼的健康意识，增强学院师生员工的身体素质，丰富学院师生的课余文体生活，引导师生走出实验室，快乐运动，愉悦身心，生命科学与技术学院工会和学工办联合主办生命学院2019年“生命之杯”师生趣味运动会，现将相关事项通知如下：

**一、活动时间**

2019年5月17日（周五）下午 13:30-16:30

**二、活动地点**

哈尔滨工业大学一校区法院街（工大幼儿园地段）

**三、活动对象**

生命科学与技术学院全体师生员工

**四、活动项目**

1.热身项目：套环（套中即有奖，根据套中号码兑换对应奖品）

2.竞赛项目：分为团体和个人项目，具体规则及奖项设置见附件

**五、组织机构**

1.负责人：喻庆勇、宋金柱

2.筹备组：田庆彬、张 垚、钱 宇、马文君、杨明欣

3.保障组：佟宇佳、张子麒、张洪宇、高 雪、宋 月

**六、参赛要求**

1.各实验室（中心）指定1名联络员负责组织团体和个人赛报名工作；本科生按年级为团队参赛，每个年级确定1名联络员。

2.团体赛各实验室均须参加，每个实验室至少须参加5项个人赛且每个单项不少于2人（组）。

3.拔河比赛参赛人员从报名师生中分别组队。

4.师生总数不足10人的实验室（课题组）可加入其它团队参赛。

**七、报名方式**

各团队选定联络员于2019年5月12日17:00前加入趣味运动会微信群(二维码如下)并上报本队具体参赛项目情况。不加入团队的零星人员可直接进群报名个人赛。

生命科学与技术学院

2019年5月8日

附件1：

**生命学院“生命之杯”趣味运动会比赛项目、规则及奖项设置**

一、比赛项目与规则

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 序号 | 比赛项目 | 比赛规则 |
| 1 | 原地跳绳（个人赛） | 左、右手各持一根绳的两端，分别向前依次摇绳。当跳绳摇起来后，以1分钟内跳绳次数多者列前。 |
| 2 | 踢毽子（个人赛） | 参赛者将毽子抛起开始倒计时，计次数，如毽子落地可拾起继续比赛，在1分钟内以踢毽次数多者名次列前。 |
| 3 | 2人踢毽子（个人赛，2人一组报名） | 参赛队员面面相对，毽子踢出后传给对方为一次，互踢毽子2分钟，次数多的队为胜。 |
| 4 | 自行车慢骑（个人赛） | 运动员在指定的20米赛道上骑自行车慢行,由裁判员计时,到达终点最慢者为胜，如某运动员中途自行车压线或脚落地者判犯规，中止比赛。 |
| 5 | 可乐保龄球（个人赛） | 在一个圆圈内，放10瓶水，参赛者在离圆圈8米处出球（手持篮球），击倒一个瓶子为1分，每人连续抛球5次，累计分数多者名次列前。 |
| 6 | 赶金猪（个人赛） | 1名运动员占一条跑道，手持木棒，将自己脚下的金猪（气球）赶30米，先到终点者为胜利。注：①不准击球；②把金猪赶出自己跑道者，应判违规，取消比赛资格。 |
| 7 | 呼拉圈（个人赛） | 运动员原地听裁判哨声计时，开始比赛时间为1分30秒，在规定的时间内运动员所转圈数多者为胜。注：①当呼啦圈掉到地上可捡起再转②呼拉圈可自带 |
| 8 | 背球前进（个人赛，2人一组报名） | 每组2人（男、女各1人）。距离30米，两人背对背，背部中间夹一只排球，侧向前进跑，以触击终点线先后，时间少者名次列前。在跑动中球掉地上，运动员要在原地迅速捡起球放在两背中继续比赛。如用肘夹球犯规，取消比赛资格。 |
| 9 | 2人3足（团体赛） | 每队8人，每组2名运动员用绳子将自己的一条腿(膝关节以下,踝关节以上)互相捆绑向前奔跑,全程为30米。发令枪响计时开始,最后一组运动员冲过终点比赛结束，时间短者为胜。跑动过程中,如果有队员摔倒或绳子脱落,则必须回到原地系好绳子，继续跑完剩下的距离。 |
| 10 | 袋鼠接力（团体赛） | 每单位限报1队，每队5人，3男2女，参赛距离100米，女队员在二、四棒。第一棒在100米起点起跑后，双脚在袋中跳跃20米，将口袋交给下个队员，穿着好后，继续向前比赛，以到达终点时间少者为胜。 |
| 11 | 趣味夹球（团体赛） | 每单位限报名1队，每队8人，比赛全长距离30m，30m处设装有10个乒乓球的盒子1个，跑到的队员，用筷子将乒乓球夹入另外空盒子中，夹完10个球后返回至起点后将筷子交给下一名队员，另1名队员开始重复以上比赛内容。最先完成所有比赛的队伍为优胜。 |
| 12 | 拔河比赛（师生赛） | 教工和学生各一队。每队男队员8名，女队员4名，三局二胜制，掷币选方位，决胜场重选方位。如一方队绳的记号点从中线点被拉入2米以外本方的区域内为胜。比赛时间不限，主裁判可视赛场状况做出判定。 |

二、奖项设置

1.单项奖：每个项目按比赛成绩取前3名，冠、亚、季军各1个。

2.团体奖：按各参赛团队总积分取前3名，冠、亚、季军各1个。

3.最佳参与奖：报名参赛项目数量最多的个人授予最佳参与奖，如有多个数量相同的，视具体情况决定是否增加获奖人数。

4. 最佳组织奖：参赛报名师生总人数最多的团队授予最佳组织奖。

四、积分规则

1.个人赛（序号1-8）冠军积5分，亚军积3分，季军积1分。每人所得积分计入所属团队总积分

2.团体赛（序号9-11）冠军积5分，亚军积3分，季军积1分。获得的积分计入本团队总积分。

3.师生赛（序号12）每名参赛队员获得0.5分，获胜队一方每名参赛队员再获得1.5分，每人所得积分计入所属团队总积分。



运动会群二维码

附件2：

趣味运动会报名表

参赛团队：（团队名称） 团队联络人：

|  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| 序号 | 比赛项目 | 参赛人1 | 参赛人2 | 参赛人3 | 参赛人4 | 参赛人5 | 参赛人6 |
| 1 | 原地跳绳（个人赛） | 张三(例) |  |  |  |  |  |
| 2 | 踢毽子（个人赛） |  |  |  |  |  |  |
| 3 | 2人踢毽子(个人赛,2人一组) | 张三李四(例) |  |  |  |  |  |
| 4 | 自行车慢骑（个人赛） |  |  |  |  |  |  |
| 5 | 可乐保龄球（个人赛） |  |  |  |  |  |  |
| 6 | 赶金猪（个人赛） |  |  |  |  |  |  |
| 7 | 呼拉圈（个人赛） |  |  |  |  |  |  |
| 8 | 背球前进（个人赛，2人一组报名） |  |  |  |  |  |  |
| 9 | 2人3足（团体赛） | 队员1、队员2、队员3…… |
| 10 | 袋鼠接力（团体赛） | 队员1、队员2、队员3…… |
| 11 | 趣味夹球（团体赛） | 队员1、队员2、队员3…… |
| 12 | 拔河比赛（师生赛） | 所有报名的老师和学生在现场分组商议确定 |